

Chapitre 1, le cirque est en ville (3 joueurs)

Membre de l'aversité n°1 (s'adressant à l'enfant perdu) : tout était sensé aller pour le mieux. Un cirque était annoncé en ville ; toute la semaine, tu n'avais pensé qu'à ça, tu n'avais parlé que de ça, et tes parents avaient finalement décidé de t'y emmener. Le soir du spectacle, alors que vous faisiez la queue pour acheter vos billets, tu étais tellement impatient que tu n'as pas pu t'empêcher d'aller jeter un œil aux cages, pour voir les lions et les girafes. Tu t'es rapidement perdu dans un dédale de tentes et de piquets, et tu as fini par perdre de vue tous les adultes. C'est alors que la pluie s'est mise à tomber... [*joueur, retirez une attache à l'enfant perdu*].

Membre de l'aversité n°2 : mais ce n'est pas une pluie ordinaire, tu le sens bien. Dans les recoins sombres des tentes abandonnées, des silhouettes se sont mises à se mouvoir, des sirènes affamées de petits enfants isolés [*joueur, retirez une attache à l'enfant perdu*]. Il te faut trouver des adultes, ou au moins d'autres enfants, si tu ne veux pas être dévoré.

L'enfant perdu : je commence à paniquer, je cherche partout autour de moi, j'appelle mes parents, je hurle.

Membre de l'aversité n°1 : tu sens une main glacée se poser sur ton épaule [*note : ne retirez pas d'attache à l'enfant perdu puisque vous l'avez déjà fait ce chapitre-ci*].

L'enfant perdu : je me retourne en hurlant.

Membre de l'aversité n°1 : c'est un autre enfant [*décrivez ici votre personnage*], et il n'est pas seul [*le membre de l'aversité n°2 devrait esquisser ici une rapide description de son personnage avant que vous ne repreniez*]. "Crie pas, t'es fou ! Tu vas attirer les hyènes ! T'es qui ?

L'enfant perdu : "Je m'appelle [*présentez votre personnage*] J'ai perdu mes parents..."

Membre de l'aversité n°2 : "Comme nous tous. Allez viens, reste pas là, on va aller chercher nos parents dans le grand chapiteau.

L'enfant perdu : je les suis. Chapitre 2, [*placez ici le nom d'un des enfants qui devient l'enfant perdu du nouveau chapitre*].

Chapitre 1, le cirque est en ville (4 joueurs)

Membre de l'aversité n°1 (s'adressant à l'enfant perdu) : tout était sensé aller pour le mieux. Un cirque était annoncé en ville ; toute la semaine, tu n'avais pensé qu'à ça, tu n'avais parlé que de ça, et tes parents avaient finalement décidé de t'y emmener. Le soir du spectacle, alors que vous faisiez la queue pour acheter vos billets, tu étais tellement impatient que tu n'as pas pu t'empêcher d'aller jeter un œil aux cages, pour voir les lions et les girafes. Tu t'es rapidement perdu dans un dédale de tentes et de piquets, et tu as fini par perdre de vue tous les adultes. C'est alors que la pluie s'est mise à tomber... [*joueur, retirez une attache à l'enfant perdu*].

Membre de l'aversité n°2 : mais ce n'est pas une pluie ordinaire, tu le sens bien. Dans les recoins sombres des tentes abandonnées, des silhouettes se sont mises à se mouvoir, des sirènes affamées de petits enfants isolés [*joueur, retirez une attache à l'enfant perdu*]. Il te faut trouver des adultes, ou au moins d'autres enfants, si tu ne veux pas être dévoré.

L'enfant perdu : je commence à paniquer, je cherche partout autour de moi, j'appelle mes parents, je hurle.

Membre de l'aversité n°3 : tu sens une main glacée se poser sur ton épaule [*retirez une attache à l'enfant perdu*].

L'enfant perdu : je me retourne en hurlant.

Membre de l'aversité n°3 : c'est un autre enfant [*décrivez ici votre personnage*], et il n'est pas seul [*les membres de l'aversité 1 et 2 devraient placer ici une rapide description de leur personnage avant que vous ne repreniez, même si ce n'est pas leur chapitre*]. "Crie pas, t'es fou ! Tu vas attirer les hyènes ! T'es qui ?

L'enfant perdu : "Je m'appelle [*présentez votre personnage*] J'ai perdu mes parents..."

Membre de l'aversité n°1 : "Comme nous tous. Allez viens, reste pas là, on va aller chercher nos parents dans le grand chapiteau.

L'enfant perdu : je les suis. Chapitre 2, [*placez ici le nom d'un des enfants qui devient l'enfant perdu du nouveau chapitre*].

Chapitre 1, le cirque est en ville (5 joueurs)

Membre de l'aversité n°1 (s'adressant à l'enfant perdu) : tout était sensé aller pour le mieux. Un cirque était annoncé en ville ; toute la semaine, tu n'avais pensé qu'à ça, tu n'avais parlé que de ça, et tes parents avaient finalement décidé de t'y emmener. Le soir du spectacle, alors que vous faisiez la queue pour acheter vos billets, tu étais tellement impatient que tu n'as pas pu t'empêcher d'aller jeter un œil aux cages, pour voir les lions et les girafes. Tu t'es rapidement perdu dans un dédale de tentes et de piquets, et tu as fini par perdre de vue tous les adultes. C'est alors que la pluie s'est mise à tomber... [*joueur, retirez une attache à l'enfant perdu*].

Membre de l'aversité n°2 : mais ce n'est pas une pluie ordinaire, tu le sens bien. Dans les recoins sombres des tentes abandonnées, des silhouettes se sont mises à se mouvoir, des sirènes affamées de petits enfants isolés [*joueur, retirez une attache à l'enfant perdu*]. Il te faut trouver des adultes, ou au moins d'autres enfants, si tu ne veux pas être dévoré.

L'enfant perdu : je commence à paniquer, je cherche partout autour de moi, j'appelle mes parents, je hurle.

Membre de l'aversité n°3 : tu sens une main glacée se poser sur ton épaule [*retirez une attache à l'enfant perdu*].

L'enfant perdu : je me retourne en hurlant.

Membre de l'aversité n°3 : c'est un autre enfant [*décrivez ici votre personnage*], et il n'est pas seul [*les membres de l'aversité 1, 2 et 3 devraient placer ici une rapide description de leur personnage avant que vous ne repreniez, même si ce n'est pas leur chapitre*]. "Crie pas, t'es fou ! Tu vas attirer les hyènes ! T'es qui ?

L'enfant perdu : [*présentez votre personnage*] "J'ai perdu mes parents..."

Membre de l'aversité n°4 : "Comme nous tous. Allez viens, reste pas là, on va aller chercher nos parents dans le grand chapiteau. Prends ma veste, j'en ai pas besoin..." L'enfant te donne sa veste qui est bien chaude et ne laisse pas passer les gouttes. Tu le vois frissonner un instant. [*Joueur, donnez une de vos attaches à l'enfant perdu*].

L'enfant perdu : je les suis. Chapitre 2, [*placez ici le nom d'un des enfants qui devient l'enfant perdu du nouveau chapitre*].

Chapitre 1, le cirque est en ville (6 joueurs)

Membre de l'aversité n°1 (s'adressant à l'enfant perdu) : tout était sensé aller pour le mieux. Un cirque était annoncé en ville ; toute la semaine, tu n'avais pensé qu'à ça, tu n'avais parlé que de ça, et tes parents avaient finalement décidé de t'y emmener.

Membre de l'aversité n°2 : le soir du spectacle, alors que vous faisiez la queue pour acheter vos billets, tu étais tellement impatient que tu n'as pas pu t'empêcher d'aller jeter un œil aux cages, pour voir les lions et les girafes. Tu t'es rapidement perdu dans un dédale de tentes et de piquets, et tu as fini par perdre de vue tous les adultes. C'est alors que la pluie s'est mise à tomber... [*joueur, retirez une attache à l'enfant perdu*].

Membre de l'aversité n°3 : mais ce n'est pas une pluie ordinaire, tu le sens bien. Dans les recoins sombres des tentes abandonnées, des silhouettes se sont mises à se mouvoir, des sirènes affamées de petits enfants isolés [*joueur, retirez une attache à l'enfant perdu*]. Il te faut trouver des adultes, ou au moins d'autres enfants, si tu ne veux pas être dévoré.

L'enfant perdu : je commence à paniquer, je cherche partout autour de moi, j'appelle mes parents, je hurle.

Membre de l'aversité n°4 : tu sens une main glacée se poser sur ton épaule [*retirez une attache à l'enfant perdu*].

L'enfant perdu : je me retourne en hurlant.

Membre de l'aversité n°4 : c'est un autre enfant [*décrivez ici votre personnage*], et il n'est pas seul [*les membres de l'aversité 1, 2 et 3 devraient placer ici une rapide description de leur personnage avant que vous ne repreniez, même si ce n'est pas leur chapitre*]. "Crie pas, t'es fou ! Tu vas attirer les hyènes ! T'es qui ?

L'enfant perdu : [*présentez votre personnage*] "J'ai perdu mes parents..."

Membre de l'aversité n°5 : "Comme nous tous. Allez viens, reste pas là, on va aller chercher nos parents dans le grand chapiteau. Prends ma veste, j'en ai pas besoin..." L'enfant te donne sa veste qui est bien chaude et ne laisse pas passer les gouttes. Tu le vois frissonner un instant. [*Joueur, donnez une de vos attaches à l'enfant perdu*].

L'enfant perdu : je les suis. Chapitre 2, [*placez ici le nom d'un des enfants qui devient l'enfant perdu du nouveau chapitre*].